

## RESULTATEN IEDEREEN SPEELT!

Op 6 december 2022 lanceerde Speelgoedmuseum Mechelen via een digitale tool (iedereenspeelt.be) een bevraging die peilt naar het favoriete speelgoed en de meest populaire videogames van vroeger en nu. Deze bevraging maakt deel uit van het project *Iedereen speelt!* Dit project, dat wordt gesteund door de Vlaamse Overheid, wil de Belgische spelcultuur in kaart brengen. De resultaten geven een idee welk spelerfgoed er zeker niet mag ontbreken in de museumcollectie.

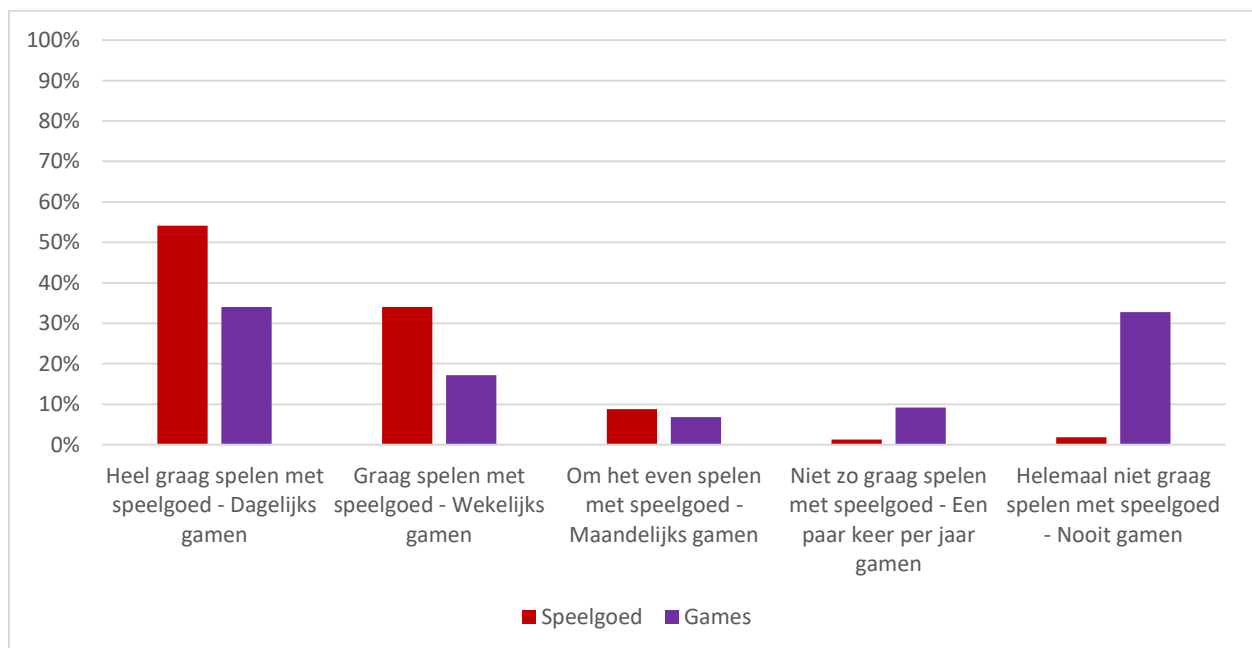
De tool blijft online toegankelijk (voor iedereen die nog wil deelnemen). Zo kan het Speelgoedmuseum de tendensen continu opvolgen. Wij maakten alvast een tussentijdse analyse op basis van de eerste 3319 volledig ingevulde bevragingen (ingevuld tot en met 16 februari 2023).

*Iedereen speelt!* richt zich naar de volledige Belgische bevolking, zowel kinderen als volwassenen. Een vijfde van de ingevulde bevragingen werd ingevuld door kinderen (geboren na 2010).

### Spelende kinderen

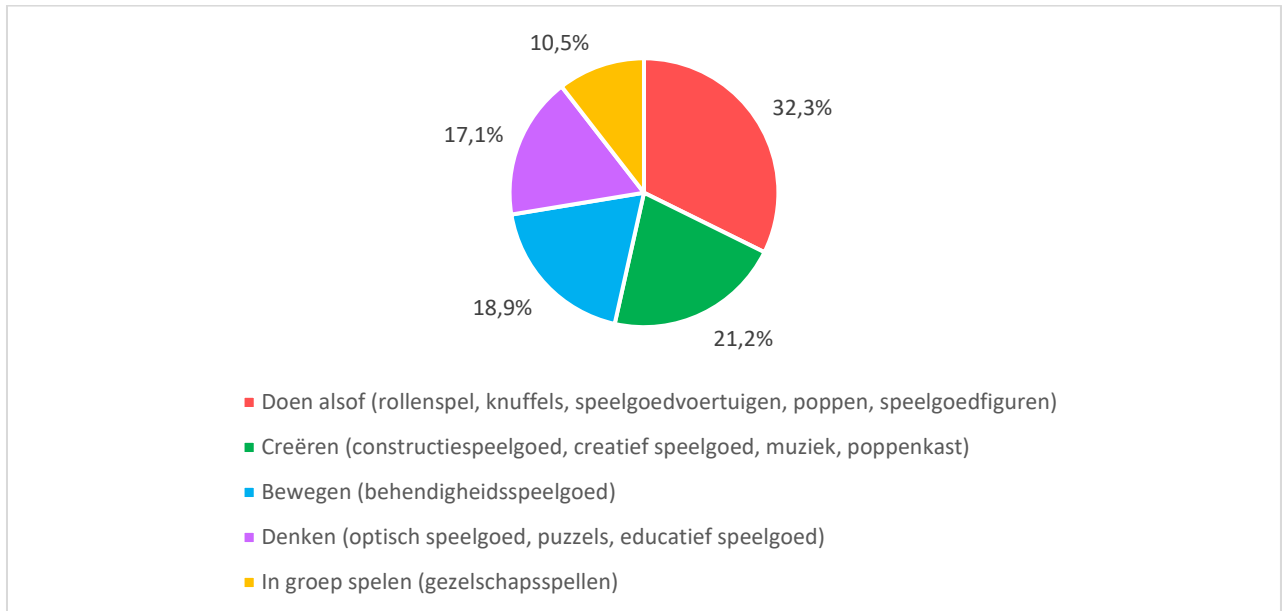
#### *Speelgoed blijft populair*

Aan kinderen werd gevraagd hoe graag ze met speelgoed spelen. Meer dan de helft van de kinderen (54,1%) antwoordde “heel graag” met speelgoed te spelen, meer dan een derde (34,0%) antwoordde “graag” op deze vraag. Slechts enkele kinderen (3,1%) gaven aan “niet zo graag” of “helemaal niet graag” met speelgoed te spelen. Vandaag de dag lijken kinderen aan een scherm gekluisterd zijn. Toch blijkt uit onze bevraging dat ze minder vaak gamen dan met speelgoed spelen.



Grafiek 1: Verhouding spelen met speelgoed vs. games (bij kinderen)

Volgens de bevraging spelen kinderen het meest met speelgoed waarbij de speler “doet alsof”. Voorbeelden hiervan zijn de knuffels, de poppen of de speelgoedvoertuigen. Op de tweede plaats komt het speelgoed waarbij de speler creatief aan de slag gaat met onder andere bouwspeelgoed, knutselspeelgoed of speelgoedmuziekinstrumenten. Vervolgens komen de spellen aan bod waar beweging voor nodig is (van trampolinespringen tot knikkeren), gevolgd door denkspellen zoals puzzels. Het spelen van gezelschapsspellen staat met 10,5% op de laatste plaats.



Grafiek 2: Percentage gekozen speelgoed volgens vaardigheid (bij kinderen nu)

### Top 5 favoriete speelgoed

LEGO is de topfavoriet bij kinderen. Op plaats twee en drie volgen respectievelijk de knuffel en de trampoline.

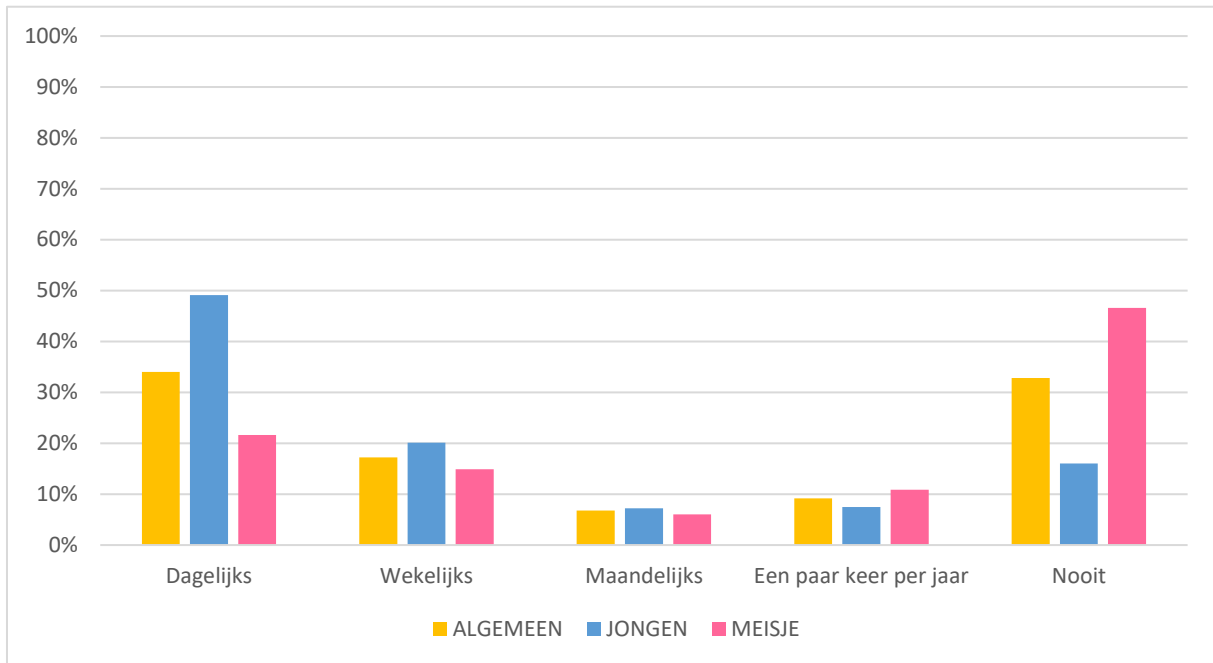
	Algemeen	Jongen	Meisje
1	LEGO	LEGO	Knuffel
2	Knuffel	Trampoline	LEGO
3	Trampoline	Knuffel	(Baby)pop
4	Playmobil	Speelgoedauto's	Barbie
5	(Baby)pop	Voetbal	Playmobil   Rolschaatsen

LEGO en de knuffel zien we in de top 5 van zowel jongens als meisjes terugkeren. Meisjes zijn vooral fan van LEGO Friends; bij jongens zijn de series van Star Wars, Technic en Jurassic World populair. De knuffels nemen allerlei diervormen aan.

Veel jongens zijn autoliefhebbers – vooral Hot Wheels is populair – en voetballers. Bij meisjes doen de babypoppen het goed, net zoals Barbie die dit jaar al haar 64<sup>ste</sup> verjaardag viert. Playmobil en rolschaatsen sluiten de top 5 af met een *ex aequo*.

### *Kinderen gamen en jongens gamen meer dan meisjes*

Gamen is ook populair bij kinderen. Minder dan een derde (32,8%) duidde aan nooit te gamen en 34% van de kinderen zegt dagelijks videospellen te spelen. Onze bevraging toont aan dat jongens vaker gamen dan meisjes. Bijna de helft van de jongens (49,1%) zegt dagelijks te gamen (t.o.v. 21,6% meisjes), waar 46,6% van de meisjes aandauidde nooit te gamen (t.o.v. 16,0% jongens).



*Grafiek 3: Verhouding gamefrequentie jongens vs. meisjes (bij kinderen nu)*

## Top 5 favoriete games

	Algemeen	Jongen	Meisje
1	FIFA	FIFA	Mario
2	Mario	Fortnite	Roblox
3	Fortnite	Minecraft	Minecraft
4	Roblox	Mario	Just Dance   FIFA
5	Minecraft	Roblox   NHL 22	Animal Crossing



Het voetbalspel *FIFA* – de serie bestaat sinds 1993 – eindigt op de eerste plaats bij kinderen als de favoriete game; vooral *FIFA 23* is populair. Op de tweede plaats staan de Mariogames. Dit Nintendopersonage zag het levenslicht begin jaren 1980, maar blijft geliefd. Het racespel *Mario Kart* springt er duidelijk bovenuit.



In het online computerspel *Fortnite*, dat is uitgebracht in 2017, moet de speler zien te overleven door anderen neer te schieten.

De gratis online platformgame *Roblox* kwam al uit in 2005, maar is sinds de coronapandemie razend populair geworden bij de jeugd die elkaar tijdens de lockdown terugvonden in de Robloxwereld.<sup>1</sup> In *Roblox* kunnen spelers games gemaakt door andere gebruikers spelen en zelf nieuwe games programmeren.



*Minecraft* werd uitgebracht in 2011. Dit videospel heeft geen vooraf bepaald doel. De speler kan vrij rondlopen en bouwen in een virtuele wereld.

Bij zowel meisjes als jongens zien we dezelfde spellen terugkeren. Jongens zijn grote fan van het hockeyspel *NHL22*; meisjes van het bekende dansspel *Just Dance* en de simulatiedierenwereld *Animal Crossing*.

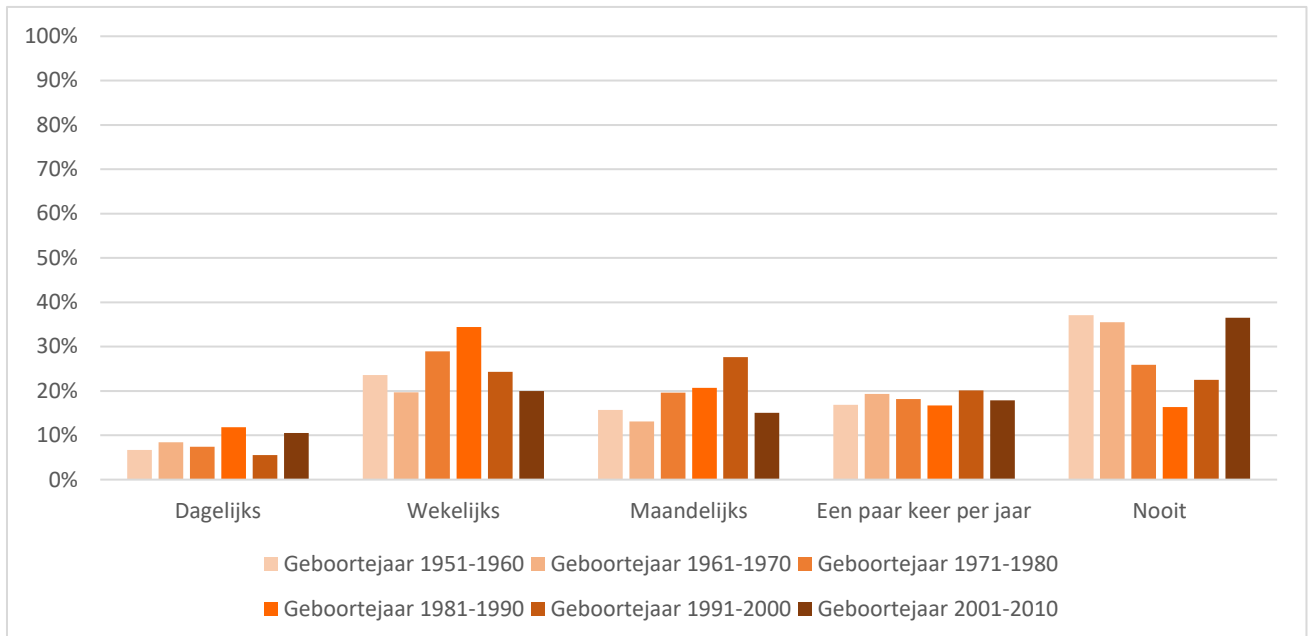


<sup>1</sup> [Roblox: How teens are using games to cope with the pandemic | VentureBeat](#)

## Volwassenen doen mee

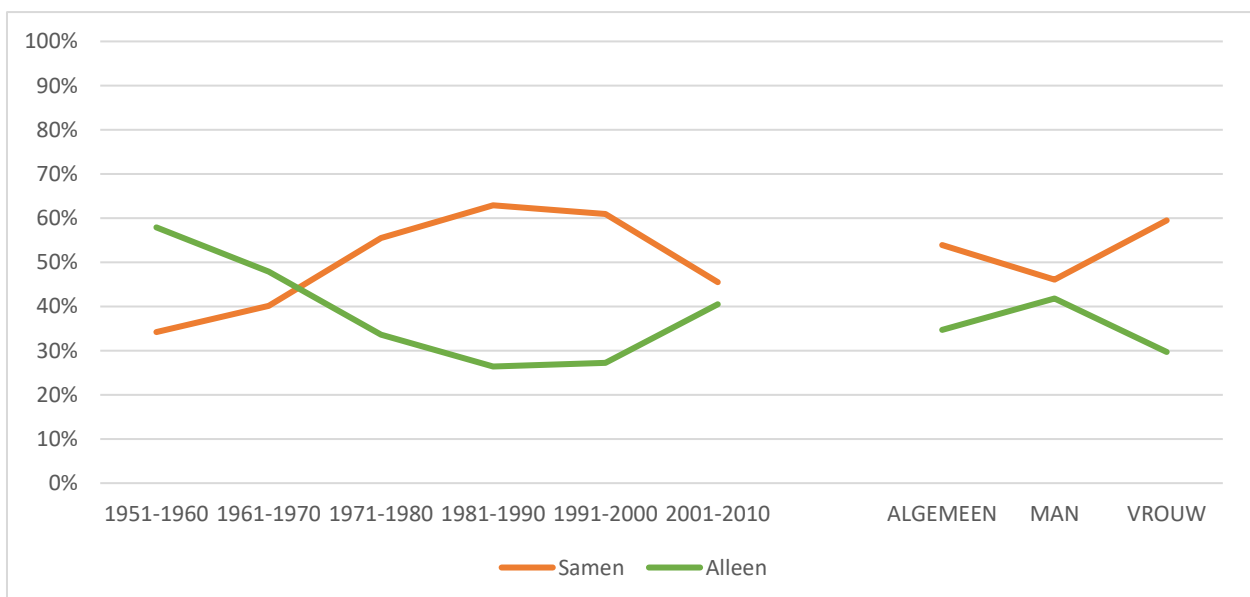
### Nog niet uitgespeeld

Ook volwassenen spelen nog met speelgoed. Over de generaties heen zegt een minderheid (onder de 40%) nooit met speelgoed te spelen. De grootste speelvogels zijn de respondenten geboren in 1971 tot en met 2000.



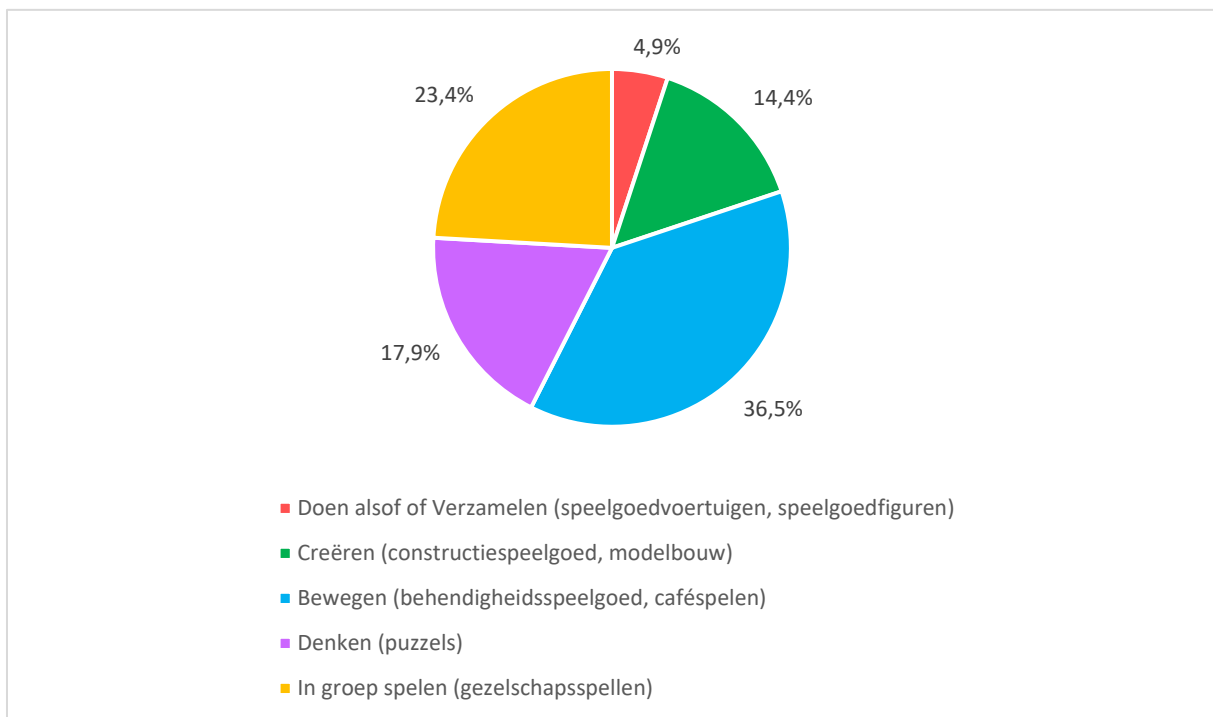
Grafiek 4: Verhouding speelfrequentie met speelgoed volgens geboortejaar (bij volwassenen)

De resultaten leerden ons dat volwassenen geboren voor 1971 eerder alleen spelen; jongere volwassenen spelen eerder samen. Het percentage volwassenen dat eerder alleen speelt ligt hoger bij mannen dan bij vrouwen.



Grafiek 5: Verhouding samen vs. alleen spelen volgens geboortejaar en gender (bij volwassenen)

Volwassenen spelen het liefst met speelgoed waarbij ze in beweging zijn (36,5%), waaronder behendigheidsspeelgoed en caféspelelen (zoals darts, sjoelen, biljart). De gezelschapsspellen doen het ook zeer goed (23,4%).



Grafiek 6: Percentage gekozen speelgoed volgens vaardigheid (bij volwassenen)

### Top 5 favoriete speelgoed

Algemeen	
1	LEGO
2	Legpuzzels
3	Tafelvoetbal
4	Kaarten
5	Biljart



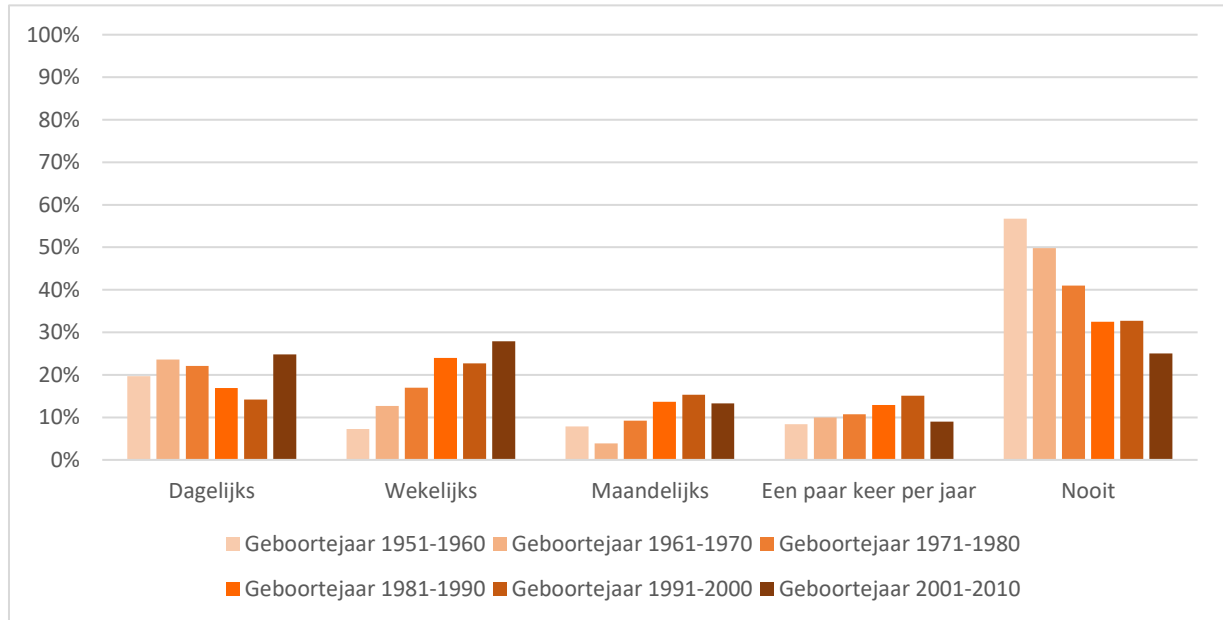
Net als bij de kinderen, belandt LEGO op de eerste plaats bij de volwassenen. De favoriete series zijn LEGO Technic, Star Wars en Harry Potter met de doos van het *Kasteel Zweinstein #71043* als meest opgegeven set.

Legpuzzels staat op de tweede plaats; vooral de komische puzzels van Jan van Haasteren zijn enorm populair.



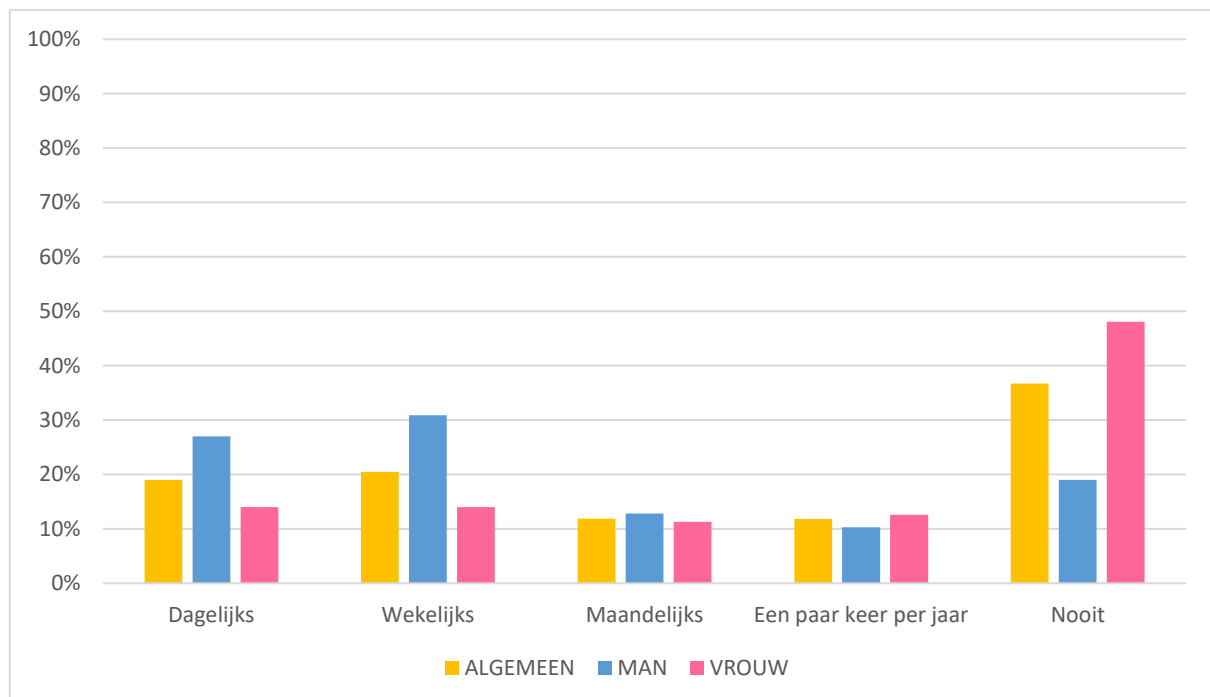
### Geen game over

Op dagelijkse basis gaan volwassenen eerder gamen dan met speelgoed spelen (zie grafiek 4). Het aantal volwassenen per leeftijd dat zegt nooit te gamen vermindert naarmate de respondenten jonger worden.



Grafiek 7: Verhouding gamefrequentie volgens geboortejaar (bij volwassenen)

Bij volwassenen zien we ook dat mannen meer gamen dan vrouwen. Meer dan een kwart van de mannelijke respondenten duidde aan dagelijks videospellen te spelen (27,0%) en 30,9% wekelijks. Bijna de helft van de vrouwen zegt nooit te gamen (48,1%).



Grafiek 8: Verhouding gamefrequentie mannen vs. vrouwen (bij volwassenen)

### Top 5 favoriete games

Net als bij de kinderen staat de *FIFA* franchise op nummer één, gevolgd door de Mariogames op de tweede plaats. Binnen deze series zijn de favorieten ook *FIFA 23* en *Mario Kart*.

Algemeen	
1	FIFA
2	Mario
3	Wii Sports (Resort)
4	Candy Crush
5	The Elder Scrolls



Als we de Nintendospellen *Wii Sports* en *Wii Sports Resort* samen nemen, eindigen deze op de derde plaats in de ranking. Het videospel *Wii Sports*, dat uitkwam in 2006, zat bij de aankoop van een Wii console en speelde zo een grote rol in de populariteit van de Wii en vice versa. In 2009 kwam de sequel *Wii Sports Resort* uit, gebundeld met de Wii MotionPlus controller.

Op het moment van de release van *Candy Crush* in 2012, kon de game enkel op Facebook gespeeld worden. Later volgden versies voor iOS, Android waardoor het beschikbaar werd op de gsm.

*The Elder Scrolls* franchise sluit de top 5 af. Het vijfde videospel in de reeks *The Elder Scrolls V: Skyrim*, uitgebracht in 2011, werd door verschillende deelnemers opgegeven als hun favoriete game. In deze *action fantasy role-playing game* verplaatsen gamers zich vrij in het land van Skyrim. De voorbije jaren kwamen er *remastered* versies uit van het videospel, waaronder één met VR.

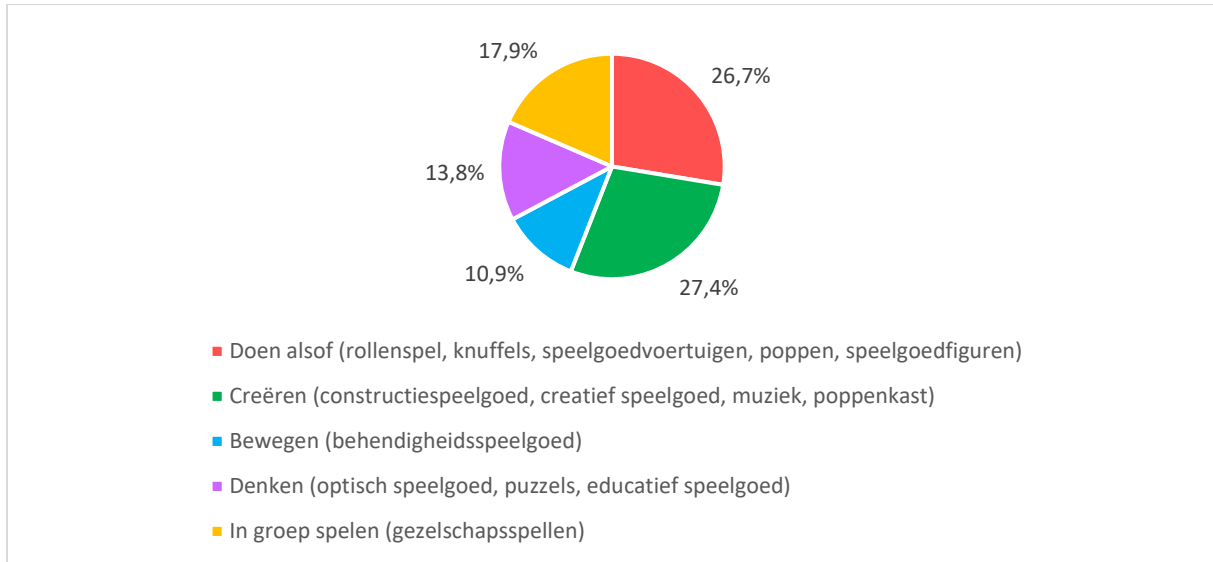




## Nostalgie

### Toen ik klein was...

Volwassenen konden de bevraging ook invullen voor hun kindertijd. Volgens de resultaten speelden kinderen vroeger het meest met creatief speelgoed. Waar kinderen nu meer speelgoed verkiezen waarbij ze bewegen (zie grafiek 1), speelden ze vroeger eerder met gezelschapsspellen.



Grafiek 9: Percentage gekozen speelgoed volgens vaardigheid (bij kinderen vroeger)

### Top 5 favoriete speelgoed

LEGO eindigt weer hoog, op de tweede plaats, maar de (baby)pop blijkt over de generaties heen het favoriete kinderspeelgoed. Het economische bordspel Monopoly dat in 1935 op de markt werd gebracht blijkt vroeger heel populair te zijn geweest bij de jeugd. Het spel keert als enige terug bij zowel de jongens als de meisjes in de top 5.

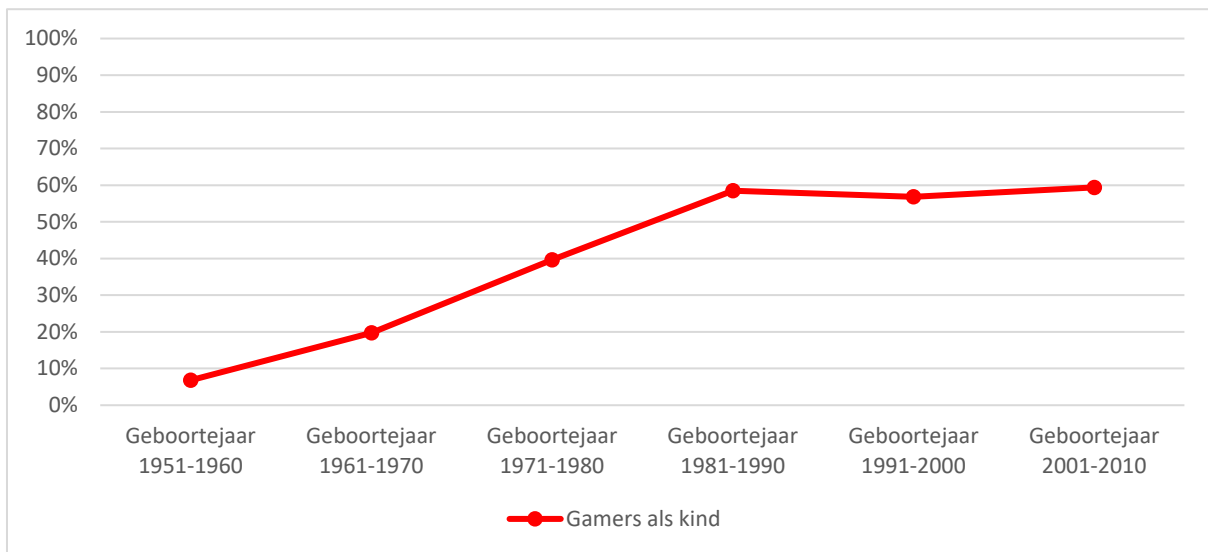
	Algemeen	Jongen	Meisje
1	(Baby)pop	Monopoly	(Baby)pop
2	LEGO	LEGO	Barbie
3	Monopoly	Speelgoedauto's	Springtouw
4	Barbie	Bikkels	Bal
5	Bal	Playmobil	Monopoly

Net als vandaag, speelden jongens graag met auto's. De wagentjes van het merk *Matchbox* komen vaak terug in de bevraging.



## Game(r)evolutie

Het aantal volwassenen die gamers waren als kind (d.i. volwassenen die aandauiden dagelijks of wekelijks te hebben gegamed als kind) stijgt volgens het geboortjaar.

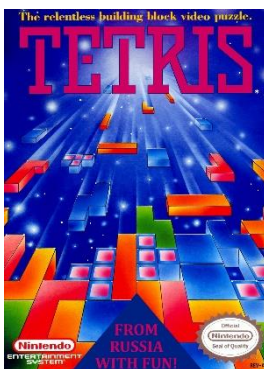


Grafiek 10: Evolutie gamers als kind volgens geboortjaar (bij volwassenen)

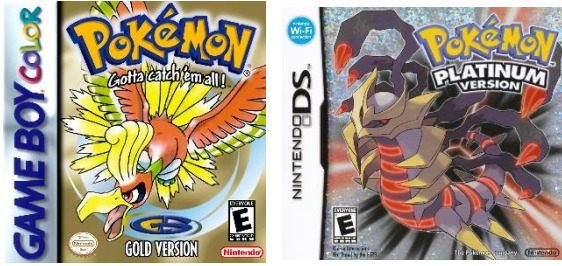
Deze trend loopt logischerwijs gelijk met de bredere verspreiding en toenemende toegankelijkheid van games over de jaren heen. Het percentage kinderen dat gamede kende vooral tot en met de generatie geboren in 1981-1990 een exponentiële groei.

## Top 5 favoriete games

Algemeen	
1	Tetris
2	Mario
3	Pokémon
4	Age of Empires
5	Donkey Kong

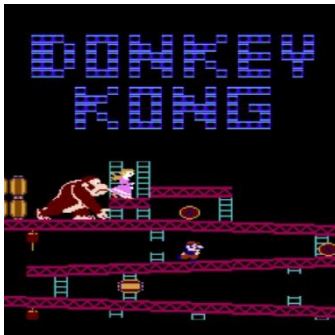
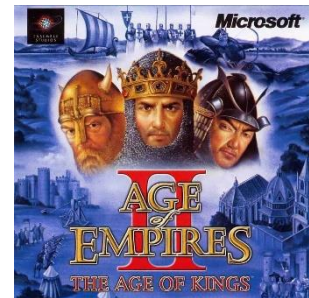


*Tetris* is de ultieme gamefavoriet bij de kinderen van vroeger. Het videospel, waarvan de eerste versie uitkwam in 1984, werd alom bekend door Nintendo. De Mariogames zijn geliefd bij volwassenen en kinderen van nu en staan ook hier opnieuw in de top 5 favoriete games van de kinderen vroeger.



Uit de Pokémonserie werden *Pokémon Gold* en *Pokémon Platinum* het vaakst genoemd in de bevraging. Doel van de deze spellen is de beste Pokémontrainer te worden door de Pokémon te vangen.

Van de strategische gamereeks *Age of Empires* is het videospel *Age of Empires II: The Age of Kings* het meest geliefd. In een middeleeuwse setting, bouwt de speler een beschaving uit en verdedigt die tegen vijanden.



De *Donkey Kong* reeks, waarvan het eerste spel werd uitgebracht in 1981, sluit de top 5 af. In dit videospel verscheen het personage Mario voor het eerst met als missie prinses Peach van de gorilla te bevrijden, vooraleer hij een eigen game franchise kreeg. Bij het ontwijken van obstakels gedurende het parcours, traint de speler zijn hand-oogcoördinatie.